

Projektplan

Projekt	Kurzbeschreibung	Klasse	Ziele des Projekts
Roboter AG	Programmierung von Legorobotern zur Vorbereitung auf den RoboTec Wettbewerb. Nutzung der Spielflächen der BGG mbH und Erfahrungsaustausch im Umgang mit den Robotern.	Jg. 6-8	Indem die SuS* Legoroboter programmieren und konstruieren, erarbeiten sie Aufgaben aus den Bereichen Informatik und Technik. Ziel ist die Teilnahme am RoboTec Wettbewerb.
Zukunftstag	Kennenlernen des Betriebs und bestimmter Berufsfelder an einem Tag für 10 Schülerinnen.	Jg. 7/8	Indem die Schülerinnen an einer Betriebsralley teilnehmen, erweitern sie ihre handwerklichen Fertigkeiten und lernen Berufsfelder praktisch kennen. Dadurch vertiefen die Mädchen ihr Interesse an MINT-Fächern.
Computerbasierte Simulationen am Beispiel von <i>Minecraft</i>	Verknüpfung der virtuellen Bausimulation <i>Minecraft</i> mit komplexen rechnergestützten Konstruktionsprogrammen zur 3D-Gestaltung (CAD).	Jg. 7-12	Die Schülerinnen und Schüler trainieren mittels <i>Minecraft</i> Kompetenzen in Raumwahrnehmung und virtueller Konstruktion dreidimensionaler Objekte. Dies sind notwendige Grundlagen für eine berufliche Ausbildung an CAD-Systemen.
Infoabend Bewerbungen	Informationsabend für Eltern, SuS und Lehrkräfte zum Thema "Erfolgreiche Bewerbung - Wie kann das gehen?" Vertreter der Georgsmarienhütte GmbH und der Amazonen Werke geben einen Einblick zu den Themen Online-Bewerbungen, Vorstellungsgespräche etc. und machen auf die Ausbildungsmöglichkeiten in den eigenen Betrieben aufmerksam.	Jg. 9	Indem die Zielgruppe an der Veranstaltung teilnimmt, erweitern und aktualisieren Eltern, SuS und Lehrkräfte ihr Wissen in Bezug auf den Ablauf und die Inhalte aktueller Bewerbungsverfahren.
Betriebspraktikum	Zweiwöchiges Kennenlernen des Betriebs und Sammeln praktischer Erfahrungen in verschiedenen Berufsfeldern und Tätigkeitsbereichen.	Jgst. 10	Indem die SuS praktisch im Betrieb mitarbeiten, lernen Sie die Anforderungen der Berufswelt am Beispiel verschiedener Berufsfelder kennen und eignen sich dadurch vertiefte Kenntnisse für eine bewusste Berufswahl an.

Projekt	Kurzbeschreibung	Klasse	Ziele des Projekts
Berufskontakttage	Studientage im Ludwig-Windthorst-Haus Lingen zum Thema Berufs- und Studienorientierung.	Jgst. 10	Die SuS erhalten Einblick in die Struktur der Georgsmarienhütte sowie den Arbeitsalltag eines BA-Studenten der Georgsmarienhütte GmbH und eignen sich dadurch weitere Kenntnisse für eine bewusste Berufs- und Studienwahl an. Ferner erhalten die SuS einen Überblick über den regionalen Ausbildungsmarkt.
Werksbesichtigung von Kursen der Sekundarstufe II	SuS besuchen den Betrieb und lernen mehrere Arbeitsplätze und Situationen des Arbeitslebens durch Beobachten mit einer konkreten Beobachtungsaufgabe kennen. Die Beobachtungsaufgabe und die zu beobachtenden Tätigkeiten orientieren sich an den Inhalten des Lehrplans.	Jgst. 11	Indem die SuS ausgewählte Arbeitssituationen mit einem konkreten Arbeitsauftrag beobachten, lernen sie konkrete Aspekte des dualen Studiengangs am Hüttenwerk kennen und vertiefen dadurch ihr Interesse an einer Berufstätigkeit im MINT-Bereich. Die Beobachtungsaufträge werden zuvor mit dem Verantwortlichen im Betrieb abgestimmt.
MIG - Management Information Game	In der Rolle von Führungskräften mittelständischer Betriebe entwickeln die SuS eine Unternehmensstrategie für ein bestimmtes Produkt. Dabei wechseln die Teilnehmer vom Lernort Schule an den Lernort Betrieb. Gastgeber ist ein lokales Unternehmen. Die Georgsmarienhütte GmbH & Co. KG unterstützt das MIG nach Möglichkeit durch Fachvorträge, Spenden oder als Ausrichter.	Jgst. 11	Indem die SuS spielerisch eine Unternehmensstrategie für ein bestimmtes Produkt entwickeln, vertiefen sie ihr Wissen in betriebs- und volkswirtschaftlichen Themen, sammeln praktische Erfahrungen, entwickeln ihre Präsentationskompetenz und informieren sich über berufliche Entwicklungsmöglichkeiten.

* SuS = Schülerinnen und Schüler